



# The CASHFLOW Times

• Новости • Комментарии • Советы • Ваша финансовая независимость • Денежный поток •

## ОТ ПОЛУЧКИ ДО АВАНСА

**ПОЧЕМУ БОЛЬШИНСТВУ ЛЮДЕЙ НА ПЛАНЕТЕ ПОСТОЯННО НЕ ХВАТАЕТ ДЕНЕГ?**



*Всем известна поговорка: денег может быть много, но их никогда не бывает достаточно. Как показывает практика, она оправдывается вне зависимости от того, зарабатываете вы 100, 500 или 10 000 долларов. С ростом доходов растут и расходы, и зачастую — опережающими темпами. Хорошего в этом мало, даже если вы здоровы и имеете возможность работать, брать кредиты. Никто, к сожалению, не застрахован от форс-мажорных ситуаций: увольнения, потери здоровья и/или возможности зарабатывать. Однако далеко не все задумываются об этом и не откладывают сбережения на «черный день».*

Самый популярный ответ на это: откладывать — то нечего. Причем такой аргумент могут привести как люди с доходами в сотни долларов, так и с доходами в несколько тысяч, а то и десятков тысяч. Всегда кажется, что мы тратим гораздо меньше, чем оказывается на самом деле, поскольку мы не контролируем свои расходы.

Американский инвестор, бизнесмен, писатель и автор бизнес-игры «Денежный поток 101+202» («Cashflow 101+202») Роберт Кийосаки условно разделил всех людей по способу зарабатывания денег на 4 группы: служащие, предприниматели, бизнесмены и инвесторы.

Все они подвержены финансовым рискам. Наиболее высок риск для наемного работника. Он может заболеть, потерять работу.

Риск предпринимателя меньше, но лишь потому, что тот не зависит от хозяина. Но и он может лишиться здоровья и/или возможности зарабатывать.

Бизнесмен и инвестор рискуют своим капиталом. Очень часто жажда денег мешает им мыслить рационально. Их не устраивают 5-6% годовых. Они хотят получать больше и вкладывают 100% своих денег в бизнес, рискуя всем капиталом.

*Продолжение на стр. 2*

### В ДОМЕ:

**ЛЕТНИЕ ИГРИЩА...  
или НЕ ТОЛЬКО  
КОФЕ В КАФЕ  
«КОФЕЙНОЕ ДЕРЕВО»**

В последний день весны в одном тихом минском кафе состоялась игра «Денежный Поток». С тех пор, стало уже хорошей традицией собирать членов клуба за красивыми столами с прозрачным стеклом, где под ним видны старинные монеты и бумажные деньги со всего мира...

Стр. 3

**ПРАВИЛА ИГРЫ  
«ДЕНЕЖНЫЙ  
ПОТОК 101»**

Стр. 4

**РЕЙТИНГ ИГРОКОВ**

Стр. 6

**ПИРАМИДА УСПЕХА**

В пятницу руководство клуба наконец-то получило от наших российских партнеров игру «Пирамида Успеха». Игра приятно удивила!

Стр. 7

**КЛЮЧ К БОГАТСТВУ**

Ну-с, господа, вы хотели игр, близких к нашим условиям? Нуаля!

Стр. 7

**СИСТЕМА ФРАН-  
ЧАЙЗИНГА**

Клуб «Денежный Поток» предоставляет возможность любому члену клуба приобрести франшизу на право проведения игр, тренингов и семинаров под патронажем клуба.

Стр. 8

[www.manikur.by](http://www.manikur.by)



# ОТ ПОЛУЧКИ ДО АВАНСА

## ПОЧЕМУ БОЛЬШИНСТВУ ЛЮДЕЙ НА ПЛАНЕТЕ ПОСТОЯННО НЕ ХВАТАЕТ ДЕНЕГ?



*Продолжение.  
Начало на стр. 1*

Сам Роберт Кийосаки начал деловую карьеру в 1977 году, запустив компанию, которая первая стала торговать нейлоном и непромокаемыми бумажниками «серфингиста». Они превратились в мировой хит и принесли ему многомиллионный доход. С этой компанией он пережил не только взлеты, но и падения...

В 1985 году Роберт Кийосаки оставил деловой мир и основал международную образовательную компанию. Отойдя от дел в возрасте 47 лет, Роберт, обеспокоенный растущей пропастью между богатыми и бедными, создал уникальную настоящую бизнес-игру, чтобы обучить людей тем финансовым стратегиям, которые позволили ему самому стать миллионером. Послание Кийосаки людям звучит совершенно ясно: «Или вы управляете своими финансами, или пляшете под их дудочку всю жизнь. Вы или хозяин денег, или их раб».

Финансовая игра «Денежный поток 101+202» («Cashflow 101+202») — одна из самых интересных обучающих игр на сегодняшний день. Она воочию демонстрирует прописные истины взаимодействия с деньгами. Успех в бизнесе приносит правильно выбранная стратегия, но в реальной жизни за ошибки приходится платить, причем иногда немалые суммы. Здесь же игрокам дана редкая возможность совершать самые невероятные ошибки, учиться на них без риска и осознавать последствия ошибочных действий.

Усвоив уроки бизнес-игры, люди получают возможность уйти от крысиных бегов под девизом «от получки до аванса» и начать жизнь, в которой сбываются все самые заветные мечты!

Игра развивает искусство управления личными финансами, умение быстро ориентироваться в сложной финансовой ситуации и просчитывать несколько финансовых результатов одновременно, прогнозировать последствия финансовых операций, самостоятельного инвестировать в акции и недвижимость. При помощи игры можно обучиться основам финансовой грамотности и освободиться от страхов, связанных с деньгами, пережить массу эмоций от полного разочарования до всепоглощающего восторга, почувствовать разницу между «крысиными бегами» и финансовой свободой. «Денежный поток» предназначен для того, чтобы дать игроку осознать возможность выбора, говорит Роберт Кийосаки. Если человек вытягивает карточку с нарисованной яхтой, а яхта оборачивается долгами, возникает вопрос: «Ну, и что мы теперь можем сделать?». Цель игры в том, чтобы научить игроков думать и находить выход из любой ситуации.

### А ЧТО У НАС?

Появился клуб «Денежный поток» и в Минске. Он создан для того, чтобы объединить людей, знакомых с карьерой и творчеством Роберта Кийосаки и его удивительной игрой. Тех, кто что-то где-то слышал или играл в игру в кругу знакомых, и тех, кто не знает о ней. Тех, кто, возможно, еще в детстве играл в «Монопо-

лию», и тех, кто просто любит экономические стратегии. А главное, тех, кто слишком долго не может понять, куда уходят с таким трудом заработанные деньги...

В недалеком будущем клуб собирается организовывать и проводить тренинги и семинары, приглашать известных лекторов, добившихся финансового успеха. А пока в клубе играют по воскресеньям, практикуются в управлении личными финансами, изучают базовые экономические навыки и азы торговли, учатся находить и использовать возможности.

Задача клуба: отработка во время игры базовых экономических навыков на практике. На несколько часов можно погрузиться в свой собственный маленький мир акул бизнеса — с собственным банком, рынком ценных бумаг и недвижимости, на котором игрокам предстоит управлять движением собственных средств. Игроки могут сами оценить свое финансовое состояние и на основе собственных выводов принять то или иное решение о продвижении в рамках игрового поля. В финансовом симуляторе «Денежный поток» можно не бояться совершать ошибки — даже если вас уволят с работы или нагрянет налоговая инспекция, вы не потеряете настоящие деньги, зато поймете, где кроется секрет, благодаря которому некоторые люди давно не боятся подобных неприятностей!

В минувшее воскресенье побывал на заседании клуба и я. Честно говоря, когда в редакцию заглянул идейный организатор «Денежного потока» в Минске Костя Журавский и стал нахваливать какую-то игру, я отнесся к его словам довольно скептически. Работать, мол, надо, а не в игрушки играть. Но наступило воскресенье, я добрался до кафе «Кофейное дерево» (от меня в другом конце города) и честно стал слушать инструкции по проведению игры. Через 10 минут апатию как рукой сняло.

На одном дыхании пролетели полтора часа, азарт уже бил через край. В итоге я выиграл и вышел из игры первым (новичкам везет), получил массу удовольствия и положительных эмоций. Уж не знаю, ждет ли меня в будущем карьера инвестора, но хобби себе я уже нашел.

*Игорь  
ДАНИЛОВ,  
главный  
редактор  
газеты  
«Гастроном»*





# ЛЕТНИЕ ИГРИЩА...

## ИЛИ НЕ ТОЛЬКО КОФЕ В КАФЕ «КОФЕЙНОЕ ДЕРЕВО»

*В последний день весны в одном тихом минском кафе состоялась игра «Денежный Поток». С тех пор, стало уже хорошей традицией собирать членов клуба за красивыми столами с прозрачным стеклом, где под ним видны старинные монеты и бумажные деньги со всего мира, с чашками ароматного кофе, приоткрытого здесь же, с мороженым и вкуснейшими десертами штурмовать айсберги расходов в виртуальной экономике финансовых симуляторов.*



В самом деле обстановка кафе располагает к нашим экономическим играм – все выполнено в благородных тонах. Дизайн склоняет к буквально физическому ощущению течения денежных потоков – достаточно было раз взглянуть на столы, на которых мы раскидываем игровые поля. Там под стеклянной крышкой – подсвеченные изнутри лежат такие раритеты: и монеты, и сувениры, и деньги разных стран! А чего стоит одна только ДВУХДОЛЛАРОВАЯ купюра?!



Немудрено, что мы решили проводить игры именно в этом кафе.

Первой игрой в кафе мы отметили Всемирный День Блондинок – 31 мая. «Самая яркая, самая заметная и самая светлоголовая...» - так мы назвали игру. Пусть на игре собралось не так уж и много блондинок, но девушек было много.

Игра была большая. Мы собрали сразу два стола и разделили на две команды – «опытные» и «новички». Опытные сыграли довольно быстро, а вот новички - задержались, хоть их было и мень-

ше. Я как гейм-мастер проводил игру с новичками и старался им подыгрывать как мог. Я отработывал все мыслимые ошибки, которые можно совершить: брал необдуманные кредиты и совершал невыгодные сделки, пропускал возможности, не торговал акциями. В итоге на этой игре я лишний раз убедился, что везение/невезение - полная чушь и придуманы эти слова лентяями для прикрытия своего нежелания работать. Будучи в игре простым «дворником», я купил катер, потом дорожный дом, прошел банкротство, увольнение и в конце игры все равно смог практически выбраться из крысиных бегов - набрал половину необходимого денежно-потока для выхода.

Однако выйти на Скоростную Дорожку не успел, хотя имел неплохую сумму на руках, вырученную от перепродажи товарищам по игре выгодных сделок, которых я себе позволить не мог.

На столе новичков выиграла девушка на имени Диана – гостя из Литвы. На втором столе выиграл Алексей Журавский.



Следующая игра состоялась в воскресенье 15 июня 2008 года в День медицинского работника. Покорителей денежных потоков ждали призы предоставленные администрацией кафе и нашим клубом, ароматный кофе и сказочные десерты, уютная располагающая к общению обстановка.



Забавный факт – в этот день победу одержали «Врач» (это был я за столом клуба) и «Медсестра» Юлия (за столом кафе). Причем за нашим столом шла очень динамичная, просто сумасшедшая по скорости игра.

Впервые разошлись почти все карточки «Крупная сделка». На руках у игроков были громадные суммы игродолларов, а аукционы трескались под напором ставок – никто не хотел упустить выгодные сделки.

Еще один момент на этой игре был связан с благотворительностью. Вся игра у меня шла очень сложно – играть не хотелось вначале. Но со скрипом выйдя на Скоростную дорожку, мне уже захотелось выиграть.

Продолжение на стр. 6



# ПРАВИЛА ИГРЫ «ДЕНЕЖНЫЙ ПОТОК 101»

*Цель игры: Игра учит тому, как мыслят богатые люди. Позволяет прочувствовать разницу между психологией богатого и бедного, наемного работника и владельца бизнеса или инвестора. Вам предоставляется возможность начать свое уникальное путешествие в мир финансовой свободы, на пути к успеху и реализации своей заветной мечты!*

## КАКИМ ОБРАЗОМ?

Пройти путь от состояния «Белки в колесе» (малый круг) до Бизнесмена и Инвестора (большой круг) — «Скоростная дорожка». Название «Беличье колесо» или «Крысиные бега» отражает жизнь большинства людей, в которой необходимо упорно работать, «крутясь» день ото дня, жить от зарплаты до зарплаты, постоянно испытывая недостаток денег и свободного времени.

## ЦЕЛЬ МАЛОГО КРУГА

Обрести Финансовую защищенность, сформировав пассивный доход, превышающий ваши общие расходы. В этом случае вы можете бросить работу и переходите на большой круг!

## ЦЕЛЬ БОЛЬШОГО КРУГА

Обретение Финансовой свободы для того, чтобы реализовать свою мечту. Помните, что деньги — это не цель, а средство. Прояснение своих истинных целей и стремлений души, в реализации которых вам могут помочь деньги — главный ключ к успеху на пути к финансовой свободе. Если это искренне ваша мечта, то она станет для вас источником вдохновения, душевных сил и радости. Вы не «опережаете себя» в мире денег и бизнеса, постоянно ощущая связь с тем, что действительно важно и ценно для вас в жизни.

## ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

Итак, все участники получают карточки профессий и свои игровые балансы.

1. Выберите мечту из списка предлагающихся в игре, либо сформулируйте свою собственную, родную, запишите ее и положите на клеточку мечты.

2. Заполните игровой баланс.

3. Проверьте свой баланс и человека справа от вас. Изменять и проверять баланс вы будете постоянно в процессе игры — вы его аудитор!

Ведущий раздает игрокам:

— калькуляторы, карандаши, ластики, фишки, планшеты.

— игровые деньги в размере ежемесячного денежного потока (разница между зарплатой и ежемесячными расходами) и ваши сбережения.

## МАЛЫЙ КРУГ «КРЫСИНЫЕ БЕГА»

**Ход.** На один ход игрока отводится 5 минут. Если игрок не успел принять решение, считается что появился более решительный покупатель и сделка состоялась в его пользу. Если игрок по какой-то причине отлучился (перекур, телефонный звонок), то считается, что он временно отошел от дел - т.е. либо болен, либо уехал в отпуск. Ход следующего игрока начинается как только он выбросил кубики.

**Малые и большие сделки.** Это возможности для создания актива. Малые сделки — до 5000 долларов, большие — свыше 6000 долларов.

**Незапланированные расходы.** Отказаться от этого никак нельзя. Примеры таких незапланированных расходов: **удовольствие** (купить картину местного художника или новый рекламируемый телефон), **необходимые расходы** (протек водопровод, сходить к зубному).

**Рынок.** Появляется покупатель, который может приобрести вашу собственность. Относится ко всем игрокам рынка. Каждый может продать ему свой актив.

**Расчетный чек.** Получаете каждый раз, когда проходите мимо или останавливаетесь на этом поле. Вы должны громко и четко сказать «**Банкир, чек!**» и назвать положенную вам сумму. Если вы забыли попросить деньги у банкира, вы их потеряете. Вы можете попросить до того момента, как следующий за вами игрок кинет кубик. Сумма, которую вы получаете — это денежный поток, то есть ваш доход за вычетом плановых расходов. Выплаты производятся только в случае положительного ДП. При отрицательном ДП вы должны выплатить общую сумму ежемесячных расходов банку наличными деньгами. Если у вас нет денег — вы **банкрот**.

**Благотворительность** — дело добровольное. Заплатив сумму, равную 10% от ваших общих доходов, вы получаете возможность двигаться по «Крысиным гонкам» в два раза быстрее (кидая не один, а два кубика СРАЗУ) в течение трех ходов.

**Увольнение.** Когда вы потеряли работу, заплатите в банк сумму ваших Общих рас-

ходов и пропустите 2 хода.

**Ребенок** — у вас появился маленький. Увеличьте статью «Расходы» на сумму, указанную в графе «Расходы на детей» в вашей игровой карточке.

## КАК ЗАПОЛНЯТЬ ФИНАНСОВЫЙ ОТЧЕТ

**1. Вы приобретаете акции.** Предположим, вы приобрели 100 акций корпорации МУТ4У по цене 5 баксов. В этом случае, в балансе вы делаете следующую запись в поле **Активы / Акции / Взаимные фонды / Депозитные сертификаты:**

**Код:** МУТ4У

**Количество акций:** 100

**Стоимость одной акции:** 5

Если вы продаете акции, то вы получаете в банке сумму, равную текущей стоимости акций, умноженную на количество продаваемых акций и стираете проданные акции в своем балансе.

**2. Приобретение недвижимости.**

Вы приобрели дом 3/2 стоимостью 45000, заплатив задаток 8000 и при этом ваша закладная составляет 37000. Денежный поток от этой собственности: **+320**. В графе «**Активы**» запишите первоначальный взнос и полную стоимость, в графе «**Пассивы**» укажите стоимость закладной. В графе «**Доходы**» укажите величину пассивного дохода. Также пересчитайте **Денежный поток** (сумму, которую вы получаете на поле «**Расчетный чек**»). При продаже недвижимости сотрите собственность с игрового баланса, вычтите из суммы покупки стоимость закладной, удалите величину пассивного дохода и измените денежный поток.

**3. Приобретение бизнеса.**

При приобретении бизнеса в графе «**Активы**» укажите название бизнеса, первоначальный взнос и общую стоимость вашей доли. В графе «**Пассивы**» укажите стоимость закладной, если она есть. В графе «**Доходы**» укажите пассивный доход, также пересчитайте ежемесячный денежный поток (сумму, которую вы получаете на поле «**Расчетный чек**»). При продаже бизнеса сотрите собственность с игрового баланса, удалите величину пассивного дохода и измените денежный поток.

## БАНКОВСКИЕ ОПЕРАЦИИ.

**Как оформить кредит.**

Если вы берете в банке кредит, то в графе «**Пассивы**» внесите сумму кредита в графе «**Банковские кредиты**», в графе



«Расходы» внесите сумму выплат процентов по банковской ссуде. Теперь измените общие расходы и ежемесячный денежный поток на сумму процентов по банковской ссуде. Кредит выдается только в случае положительного Денежного потока.

**Погашение долга.** Только банковский кредит можно гасить по частям, остальные только полностью. Части должны быть кратны 1000! Налоги, прочие расходы, расходы на детей – не погашаются.

**Банкротство.** Продать банку активы за половину первоначального взноса. Добиться хотя бы ДП(0). Пропустить 3 хода. Если все равно не хватает – списываются долги: ипотека наполовину (перехали в жилье подешевле), машина, кредитный карты. Если опять не хватает – **вои!**

## СКОРОСТНАЯ ДОРОЖКА

Большой круг — круг Инвесторов. Чтобы выйти на **Скоростную дорожку**, вам нужно сформировать **пассивный доход, превышающий ваши общие расходы**. Здесь есть три типа полей: **инвестиции** в бизнес, **мечты** и **неожиданности**. **Ваша цель: исполнить** свою заветную **мечту** или набрать **\$50000** пассивного дохода от бизнесов на скоростной дорожке. Карточки малого круга на вас не влияют. Вы кидаете по 2 кубика. Если вы забыли получить деньги, вы их можете получить в любой удобный для вас момент.

## ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ ПО ИГРЕ «ДЕНЕЖНЫЙ ПОТОК 101»

**В: Когда приобретаете имущество с закладной, на закладную нужно ли платить проценты банку? В правилах ничего нет, а у нас возник спор, что банк за это тоже берет проценты.**

**О:** Денежный поток от недвижимости — это разница между доходом за вычетом расходов на содержание дома и процентов по закладной. Закладная остается на балансе (в пассиве) до тех пор, пока игрок не принимает решение продать актив, что касается пассивов (ипотека, закладная за автомобиль и пр.), то проценты по ним платятся и учитываются в «расходах».

**В: Скажите, пожалуйста, пассивы, которые в начале по условиям игры записываем, уменьшаются или нет? Ведь по ипотеке на дом, допустим, выплаты производятся ежемесячно, а когда получаем погучку, можно сказать месяц закончился и, соответственно сумма задолженности и проценты должны уменьшаться.**

**О:** В этой игре проценты платятся ежемесячно в размере постоянной суммы,



указанной в статье «расходы». То есть проценты по Ипотеке за дом платятся в виде постоянной суммы, указанной в графе «Расходы» как проценты по ипотеке. Для упрощения расчетов (и для создания более жестких условий для игроков) здесь процент не уменьшается. Уменьшить его можно, лишь выплатив долг по ипотеке полностью, тогда в расходах все выплаты стираются, а общие расходы уменьшаются на эту сумму.

**В: На первом круге в колонке пассива в балансе мы переносим информацию о личной карточке (кредит на автомобиль, кредитные карточки ...). Вот эту задолженность мы можем погасить в процессе игры?**

**О:** Да, эту задолженность мы можем погасить в процессе игры. Если игрок выплачивает сумму кредита целиком, то он списывает расходы на выплаты по кредиту из статьи «расходы». Обратите внимание, что кредиты банковские можно гасить кратно 1000, а кредиты на дом, авто и пр. — только полностью.

**В: Куда давать карточки приобретенных бизнесов, недвижимости и акций при переходе на второй круг, нужны ли они для дальнейшей игры?**

**О:** Обычно мы оставляем их у игроков, а если они не сыграли или были проданы, то кладем под низ. Когда карточки заканчиваются, они перемешиваются и опять используются в игре.

**В: Когда вообще заканчивается игра, если время не ограничено.**

**О:** Играем до 2 победителей, но не более 4 часов. Первый человек исполнивший мечту или набравший 50000 - считается основным победителем, следующий занимает почетное второе место.

**В: Мечту свою можно купить только когда встанешь на нее своей фишкой? А если выпало большее число кубика и мы проскочили свою мечту, то можно по-**

**таться ее только в следующем круге купить или еще как?**

**О:** Да, на мечту нужно попасть, если пролететь мимо, то играй дальше. Твою мечту может исполнить другой человек, тогда она станет в два раза дороже для тебя.

**В: Когда встаете на уже купленный кем-то бизнес, то ход получается пустой, я правильно понимаю?**

**О:** Да.

**В: Могут ли участники на 2 круге отдавать свои бизнесы, доставшиеся по очереди (которые они еще не купили, но не хотят его брать по каким-то причинам) другим участникам на 2 круге и на 1 круге?**

**О:** Нет.

**В: Что такое ROI?**

**О:** ROI (return on investment) — это один из коэффициентов, отражающий рентабельность бизнеса. Считается как отношение годового дохода к вложенным средствам. Вычисляется в процентах. Например, вы приобрели квартиру стоимостью 50000, и ваш задаток составил 10000. В месяц эта квартира вам приносит денежный поток в 100 единиц, что в год составит 1200. Тогда ROI равно 1200 разделить на 10000\*100%. Итого 12%. Далее вы можете принимать решение, выгодно ли вы вложит 10000 или нет.

**В: На что следует обращать больше всего внимания в игре?**

**О:** Игра — это возможность научиться тому, как мыслят и действуют богатые люди. Поэтому выбирайте людей, с которыми хотите играть, и которых хотите изучать. Следите за каждым их шагом, каждым движением, задавайте вопросы, изучайте их. Это — ваш основной опыт в игре. Проверяйте навыки, полученные в игре в реальной жизни. Изучайте, что вы можете применить. Действуйте и рискуйте, но никогда не забывайте, что это всего лишь игра!



# РЕЙТИНГ ИГРОКОВ

**1. В зависимости от количества проведенных игр**, членам клуба присваиваются шуточные воинские звания согласно Табело воинских званий членов клуба «Денежный поток». Чем опытнее становится игрок, тем выше его воинское звание.

**2. В зависимости от результативности игр и количества заработанных очков - Volume Points** - члены клуба приобретают соответствующий шуточный «наследный феодальный титул», предоставляющий определенные льготы и привелегии игрокам в будущем. Титулы присваиваются согласно Табело наследных феодальных титулов клуба «Денежный поток».

В случае неординарных достижений игрока возможно досрочное присвоение ему внеочередного воинского звания. В случае же минимальных достижений игрока, возможно возведение в титул по количеству игр, т.н. поощрение ветеранов.

## Лучшая пятерка по Результативности игры:

(учитываются результаты не менее 3 игр) до 1 июля 2008 года:

1. Дворников Антон (Минск) – 8,29
2. Журавский Константин (Минск) – 7,96
3. Журавская Алеся (Минск) – 7,95
4. Журавский Алексей (д. Бузуны) – 7,80
5. Шибут Дмитрий – 7,33

## Лучшая пятерка по Набранным в играх очкам (рейтинг обновлен 1 июля 2008 года):

1. Журавский Константин (Минск) – 812 VP, с присвоением титула Магистр, Епископ Златосырный
2. Журавский Алексей (д. Бузуны) – 476 VP, с присвоением титула Гильдмастер

3. Журавская Алеся (Минск) – 350 VP, с присвоением титула Купец
4. Антон (Минск) – 110 VP, с присвоением титула Горожанин
5. 5. Гриневич Геннадий (Минск) – 82 VP, с присвоением титула Сокмен

## Лучшая пятерка по Количеству игр (рейтинг обновлен 1 июля 2008 года):

1. Журавский Константин (Минск) – 102 игры, с присвоением звания Бригадный крыс-генерал
2. Журавский Алексей (д. Бузуны) – 61 игра, с присвоением звания Дубль-крыс-лейтенант
3. Журавская Алеся (Минск) – 44 игры, с присвоением звания Крыс-поручик
4. Антон (Минск) – 21 игра, с присвоением звания Крысиный корнет
5. Гриневич Геннадий (Минск) – 13 игр, с присвоением звания Крысиный капрал

## ЛЕТНИЕ ИГРИЩА... ИЛИ НЕ ТОЛЬКО КОФЕ В КАФЕ «КОФЕЙНОЕ ДЕРЕВО»

*Продолжение.  
Начало на стр. 3*

Настолько сильно что не жалел ни денег ни сил – попал на сектор благотворительности, вместо положенных 100 000, я заплатил 300 000. Вскоре я оказался на поле сделки с Нефтяной вышкой...

Я отдал русским 1 000 000 вместо 300 000... кинул кубик... и... о, чудо! Сработало – я выиграл. Называйте, это как хотите, но я склонен признать, что верны слова богатого папы: «Чтобы получать – отдавай!»

22 июня 2008 года, в годовщину вероломного нападения фашистской Германии на Советский Союз мы боролись с нападением долгов и кредитов, создавали линию обороны из пассивных доходов, формировали активы для скорейшей победы над бедностью и начала Великого наступления на Богатство.

Отвоевались просто супер. Практически все смогли победить вероломные расходы и выбраться из крысиных бегов. В этой игре был поставлен новый рекорд клуба - Антон Дворников смог заработать на акциях 750 000 игровых долларов!



Кстати, Антон уже становится клубной легендой - его рекорды на бирже просто потрясают.

Очередной раз блестяще сработала тактика «Быстрого попадания на мечту» Гены Гриневича. Она же и принесла ему победу, несмотря на то, что по игре он был скромным инженером с малым чеком и двумя детьми. Желание выиграть и максимально удобная мечта – все что ему понадобилось.



В последнее воскресенье июня Беларусь и Украина отмечают День молодежи. Мы тоже решили поддержать инициативу молодежных объединений и организаций дружественных стран, и отпраздновали этот праздник в кафе «Кофейное Дерево» 29 июня. Это праздник творчества и вдохновения, энергии и задора, познания и самоутверждения. Именно поэтому в этот день мы учились самоутверждаться в виртуальном мире финансового симулятора «Денежный Поток».

На другом же столе гости клуба познавали секреты миллионеров в бизнес-игре «Монополия» братьев Паркер.

Итогом последней игры июня стала публикация материала о нашем клубе в минской газете «Гастроном», написанного ее главным редактором и победителем игры «Денежный Поток 101» Игорем Даниловым.

Таким вот выдался первый месяц лета для клуба - жарким и интересным, деловым!

*Константин Журавский*



# ПИРАМИДА УСПЕХА

В пятницу руководство клуба наконец-то получило от наших российских партнеров игру «Пирамида Успеха». Игра приятно удивила! Действительно близка к СНГшным условиям. Хотя, но немаловажную роль играет случай.

Кредиты можно брать, но нельзя отдавать. Это слегка смущает. Очень многое зависит от карточек события и выбор на поле игрока небольшой – либо «Сделать шаг» и стать индивидуальным предпринимателем для начала, либо перейти на следующее поле и ловить судьбу.



Действительно, принцип игры намного отличается от «Денежного Потока». Игра с легким юморком, более «наша», намного более ситуационная, чем другие. Серьезным игрокам она покажется легкой и схо-

жей с «Монополией», большинство же оценит легкость игрового процесса.

**Заказать игру можно на сайте клуба, либо по телефонам: +375 29 7622115, +375 44 7161116.**

# КЛЮЧ К БОГАТСТВУ



*Ну-с, господа, вы хотели игр, близких к нашим условиям? Уваля! Вот она – «Ключ к Богатству», выпущенная Центром информационной поддержки сетевой маркетинга Валентина Ковалева, Украина.*

В очередное воскресенье я и мои друзья – Владимир и Наталья Купчинские решили протестировать эту игру. Она оказалась еще более приближена к отечественным условиям – мы даже очень обрадовались, когда на одной из выпавших карточек нашли трехкомнатную квартиру в Минске! Были там и дома в Подмосковьи, и пункты обмена валют, и частные прачечные, и даже – сетевой маркетинг!

В общем возможностей – в разы больше. К примеру, можно и деньги на депозит положить, и на валютном рынке играть, и акциями торговать... Однако геймплей этой игры намного сложнее – более трудные

расчеты, трудности с получением кредитов, довольно чувствительные неприятности, не говоря уже о том, что и на Скоростной Дорожке нет покоя!

В начале игры я набрал кредитов, которые здесь, кстати, нельзя отдавать частями, и купил несколько единиц активов. Среди них были 2 квартиры – одно- и двухкомнатная. Следом попала карточка, где мне предложили перевести их в нежилой фонд. Я взял еще 12 000 игроденег в кредит (блага зряплата в 1200 это позволила – в игре можно брать сумму не более 10 зарплат) и увеличил свой пассивный доход от них в

два раза сдав их под офисы. А дальше еще интереснее – нашлся покупатель на мои офисы! Причем предложил 100 000 и 150 000 соответственно... Я легко выплатил ипотеку, и с этой минуты игра пошла в новом русле – я занялся поиском крупных сделок.

Вот тут быстро среагировала Наташа и начала искать для меня выгодные предложения и зарабатывать на перепродаже. Ей понравился бизнес агента – и она стала зарабатывать во много раз больше, чем на своей основной работе! После третьей удачной сделки Натальи, Вова тоже решил попробовать себя в этой роли. Но ему не повезло: найденное им предложение оказалось мне не по зубам – закончились деньги: все выплатил Наталья... Но вскоре я уже был на Скоростной Дорожке. Ребята же несколько задержались, собирая необходимый пассивный доход. Но держались дружно – давали друг другу займы, контролировали отчеты – действительно, в день поцелуя, они держались молодцами! Вторым игроком на Скоростной Дорожке стала Наталья, а последним – Вова. Однако это не помешало ему занять второе место – чудесным образом, именно здесь ему попались самые выгодные сделки! По общему решению победил я – у меня было больше всего бизнесов и самый высокий ПД, второе место занял Вова, Наталья же удостоилась почетного пребывания на Скоростной Дорожке. Лично мне очень понравилось. Я считаю что это даже не игра – это своего рода тренинг, раскрывающий возможности и показывающий пути решения многих жизненных проблем.

Когда меня спросят, есть ли у нас игры, приближенные к нашей реальности – то это именно оно!

*Константин Журавский*



## ОТЗЫВЫ

...Вытянул я профессию «Врач». Признаться, играя в электронный вариант ДП 101, это была для меня сама трудная профессия для выхода на скоростную дорожку. Видимо так в жизни всегда случается, если ты не усвоил какой-то урок, жизнь всегда предоставит тебе еще возможность изучить пропущенный материал. В общем, на скоростную дорожку я так и не вышел, закончил игру с пассивным доходом 7500 и расходами 11000. Позже, уже дома попробовал поиграть за профессию «Врач» используя стратегию президента клуба Константина. Результаты меня приятно порадовали, время выхода на скоростную дорожку значительно сократилось.

Так же хочу отметить еще одну сферу в которой мне предстоит еще многому научиться – это «спекуляция возможностями». В процессе игры наблюдаю блестящую спекулятивную игру Алеси. С нетерпением жду следующую игру.

*Дмитрий Шибут, саидимин*

Мне очень понравилось!!!

Дома много раз пересматривала свой листик - поняла многие ошибки - следующую раз буду играть уже по-другому...

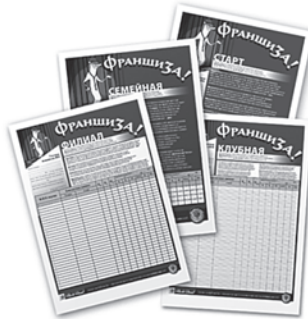
*Юлия, индивидуальный предприниматель*

Знаете, ребята, я уже соскучилась по игре. Хочется поиграть еще. Всем совету. Осмысление приходит намного позже, когда проходит игровой азарт.

*Марина, домохозяйка*

В минувшее воскресенье побывал на заседании клуба и я. Честно говоря, когда в редакцию заглянул идейный организатор «Денежного потока» в Минске Костя Журавский и стал нахваливать какую-то игру, я отнесся к его словам довольно скептически. Работать, мол, надо, а не в игрушки играть. Но наступило воскресенье, я добрался до кафе «Кофейное дерево» (от меня в другом конце города) и честно стал слушать инструкции по проведению игры. Через 10 минут апатию как рукой сняло. На одном дыхании пролетели полтора часа, азарт уже бил через край. В итоге я выиграл и вышел из игры первым (новичкам везет), получил массу удовольствия и положительных эмоций. Уж не знаю, ждет ли меня в будущем карьера инвестора, но хобби себе я уже нашел.

*Игорь Данилов, редактор газеты «Гастроном»*



5. Право на учет результатов всех игр, проведенных франчайзи, в общей системе рейтингов.
6. Право на участие в турнирных играх и VIP-мероприятиях клуба.
7. Право на внесение всех клиентов франчайзи в общую базу рассылки новостей клуба.
8. Право на рекламу всех мероприятий франчайзи на сайте клуба и во всех СМИ, сотрудничающих с клубом на выгодных условиях.
9. Право на поддержку всех творческих начинаний франчайзи, помощь в ор-

## СИСТЕМА ФРАНЧАЙЗИНГА МИНСКОГО КЛУБА ЛЮБИТЕЛЕЙ БИЗНЕС-ИГР И ФИНАНСОВЫХ СИМУЛЯТОРОВ «ДЕНЕЖНЫЙ ПОТОК»

Клуб «Денежный Поток» предоставляет возможность любому члену клуба приобрести франшизу на право проведения игр, тренингов и семинаров под патронажем клуба.

Франшизы клуба – ежемесячные сводные таблицы результатов игр, проводимых франчайзи, предоставляющие также в течение срока действия дополнительные льготы и права их обладателям. Срок действия одной франшизы – один месяц, по истечении которого, франчайзи передает результаты игр клубу для внесения их в общий рейтинг. Для продления франчайзинга необходимо приобрести новую франшизу. Франчайзи приобретающий франшизу на срок от трех месяцев получает скидки (см. таблицу ниже).

Франшизы подразделяются на несколько типов в зависимости от количества игроков, привлекаемых франчайзи на собственные игры франчайзи, и количества игр, которые способен провести франчайзи в один календарный месяц.

После приобретения франшизы, на срок ее действия, франчайзи получает:

1. Право на проведение собственных игр под патронажем Минского клуба любителей бизнес-игр и финансовых симуляторов – «Денежный Поток».
2. Право на ведение игр клуба.
3. Право Советательного Голоса.
4. Право на получение своевременной конфиденциальной информации клуба.

ганизации и проведении мероприятий франчайзи, процентную компенсацию затрат франчайзи на рекламу собственных мероприятий (в случае обоснованной выгоды их проведения).

10. Право на участие в семинарах и тренингах клуба на выгодных условиях.

Франчайзи может участвовать в собственных играх как простой игрок, так и как гейм-мастер. За каждую игру, где франчайзи участвует как банкир ему начисляется бонус за 2 игры. Это правило не распространяется на электронную версию игры, где банкиром является компьютер (минимальное количество игроков для внесения результата в общий рейтинг – два).

Франчайзи имеет возможность устанавливать собственные правила на своих играх, экспериментировать, вносить предложения на рассмотрение дирекции клуба, но клуб настоятельно рекомендует не усердствовать и придерживаться проверенных нами игровых правил. Все результаты игр, проведенных франчайзи, будут тщательно проверяться клубом перед внесением в общий рейтинг.

### Виды франшиз:

1. Старт.
2. Семейная.
3. Филиал.
4. Клубная.

Узнать более подробную информацию о системе франшиз и заказать их вы можете на сайте клуба «Денежный Поток».

**Минский клуб любителей бизнес-игр и финансовых симуляторов CASHFLOW.BY – «Денежный Поток»**

+375 29 76 22 115 (мтс), +375 44 716 1 116 (велком)

**The CASHFLOW Times**

[www.cashflow.by](http://www.cashflow.by)